

# Eu Mergulho Em Casa

Dá vida ao teu animal!



atividade **Mar Profundo:**

# Dá vida ao teu animal!

Queremos que fiques a conhecer os **estranhos animais do mar profundo!**  
E mais... hoje vais dar-lhes “vida”!



# O Projeto ATLAS

O ATLAS é um projeto de investigação científica que junta a Europa, o Canadá e os Estados Unidos, na tentativa de descobrir mais acerca da vida nas profundezas do Oceano Atlântico.



# O Projeto Atlas pretende

## às seguintes questões:

- Que **criaturas** vivem neste ambiente?



- O que estão lá a **fazer**?



- Quais os **efeitos** de um oceano em mudança?



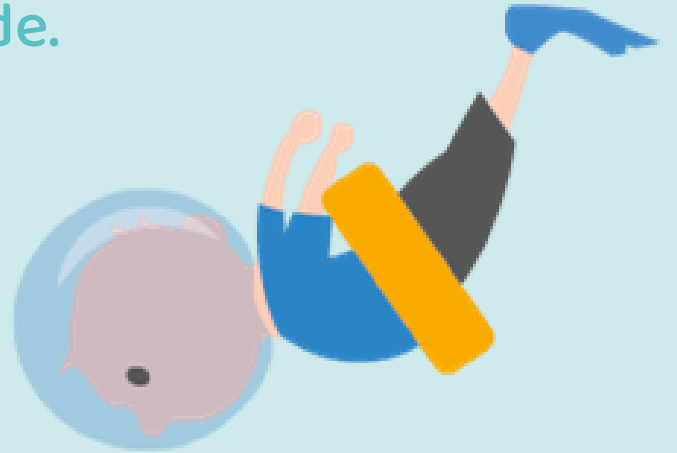
# responder

**As respostas** a estas perguntas ajudarão os cientistas a aconselhar os governantes sobre as medidas adequadas para a **proteção dos ecossistemas do mar profundo**, contra ameaças como: as alterações climáticas, a poluição e a pesca.



Para trazer algumas destas respostas até tua casa, vamos aumentar a realidade.

**Podemos começar?**



# Vais precisar de:

- **Folhas Dynamic Earth impressas** (link na descrição desta imagem)
- **Telemóvel**
- **Descarregar a aplicação Spectacular** (link na descrição desta imagem)

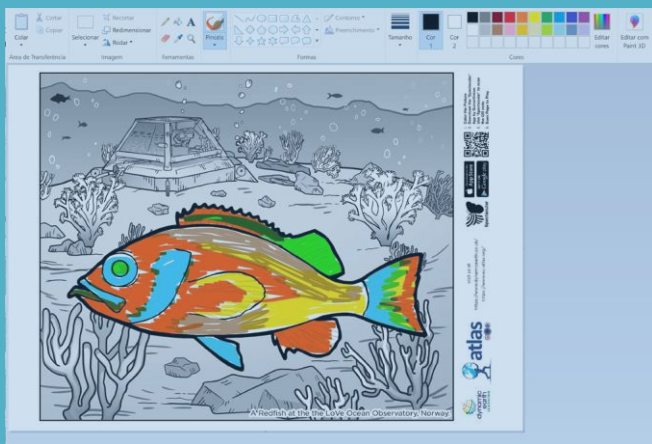
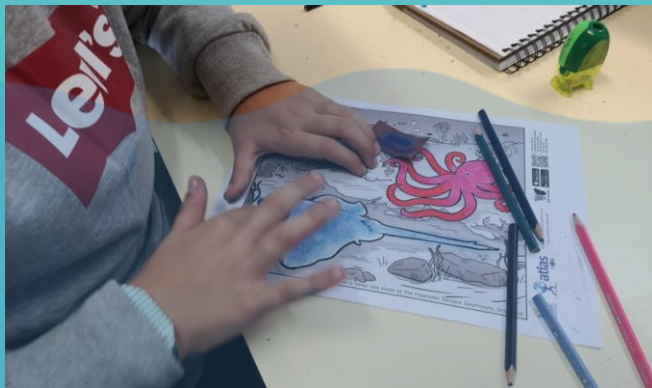


**Porém, se não tiveres impressora, não há problema!**

Poderás fazer a actividade na mesma se, além dos itens desta lista, tiveres um **computador ou *tablet*!**

Se tiveres  
impressora:

- 1) Imprime uma das folhas **Dynamic Earth** e dá largas à tua imaginação, pintando o teu animal com os teus materiais favoritos.



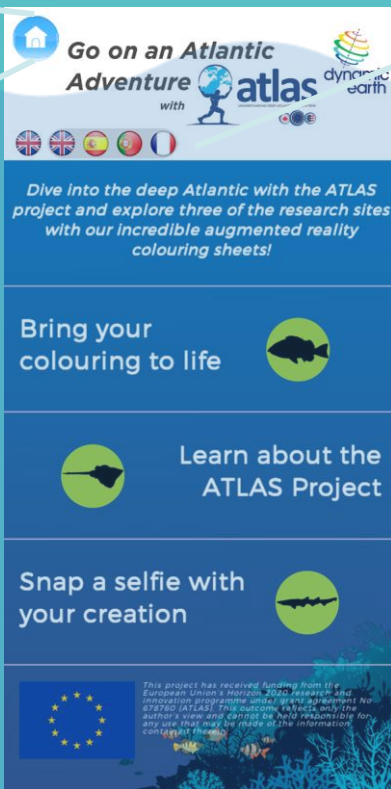
Se não tiveres  
impressora:

- 1) No teu computador ou *tablet*, abre uma das folhas **Dynamic Earth** num programa de desenhos como o Paint. Dá largas à tua imaginação e pinta o teu animal.



## Se tiveres impresso o teu animal:

2) abre agora o aplicativo no telemóvel e segue as instruções, para lhe dares vida! Para alterar o idioma carrega no ícone da “casa” e seleciona a bandeira portuguesa!



## Se tiveres pintado o teu animal no computador:

2) abre agora o aplicativo noutro dispositivo que tiveres (telemóvel) e segue as instruções para dares vida ao teu animal! **O ecrã onde pintaste o teu animal, funciona como se fosse a folha de papel!**



**3)** Tira uma foto com o teu animal marinho e, se quiseres, partilha connosco!

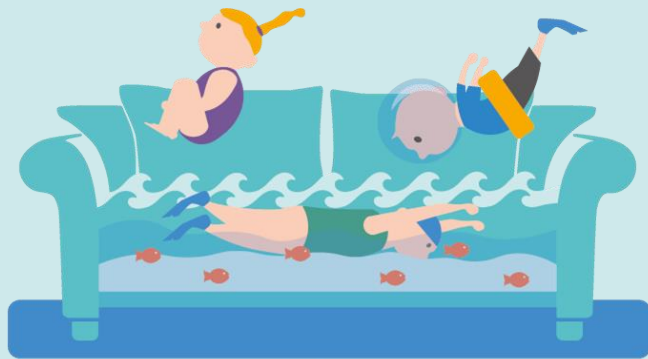


**4)** Aprende sobre ele e o seu Habitat, explorando as informações disponíveis no aplicativo.

**Se gostaste, podes  
pintar os outros  
2 animais!**



Esperamos que se tenham divertido e aprendido coisas novas! Novas atividades em breve! Estejam atentos!



Não se esqueçam de ir partilhando connosco o que vão fazendo, usando o hashtag

**#EuMergulhoEmCasa**